ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "E. Fermi" – Frascati (RM)

Indirizzo Informatica "Abacus" Laboratorio di Informatica

Codice documento

LABINF.01

PHP Quick Reference

Commenti	
singola riga	// riga di commento
	# riga di commento
più righe	/* commento
	su piu' righe */

Tipi di dato	
integer	array
float	object
boolean	resource
string	NULL

Operatori aritmetici	
+	Addizione
-	sottrazione
*	Moltiplicazione
/	Divisione
%	Modulo

Operatori logici	
&&	Prodotto logico
П	Somma logica
!	Negazione
xor	Somma logica
	esclusiva

Operatori aritmetici abbreviati			
=	Assegnazione	&=	And
+=	Somma	=	Or
-=	Concatenazione	^=	Or esclusivo
*=	Prodotto	<<=	Shift sinistro
/=	Quoziente	>>=	Shift estro
%=	Modulo		

Operatori relazionali	
<	Minore
>	Maggiore
<=	Minore o uguale
>=	Maggiore o uguale
==	Uguale
===	Uguale con comparazione
	di tipo
!=	Diverso
<>	Diverso
!==	Diverso con comparazione
	di tipo

```
Strutture di controllo
                           if (condizione) {
Selezione semplice
                              istruzione;
                           if (condizione)
Selezione doppia
                                                Op. ternario
                                                condizione?\\
                                istruzione;
                                                istr1: istr2;
                           else istruzione
                           if (condizione) {
                              istruzione;
                           elseif (condizione) {
                                istruzione;
                             else {
                                istruzione;
Selezione multipla
                           switch (espressione) {
                             case valore: istruzione;[break;]
                             case valore: istruzione;[break;]
                             case valore: istruzione;[break;]
                             default: istruzione;
```

```
Schema di una funzione
function nome (lista_parametri)
{ istruzioni;
[return espressione;]
}
```

```
Gestione Eccezioni
try
{
    istruzioni; //genera eventuali eccezioni
}
catch (ExceptionClass $nomeeccezione)
{
    istruzioni; //trattamento eccezioni
}
```

a.s. 2012-13

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE

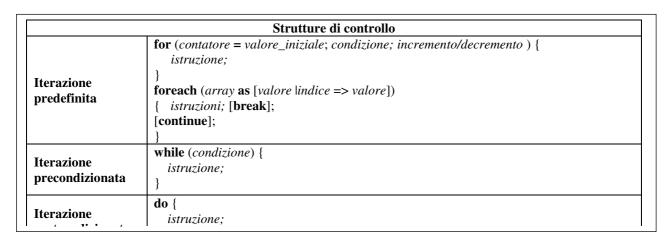
"E. Fermi" – Frascati (RM)

Indirizzo Informatica "Abacus"

Laboratorio di Informatica

Codice documento

LABINF.01



	Variabili
nome = valore;	Inizializza la variabile <i>nome</i> con <i>valore</i>
\$nome = & \$nome;	Assegnazione del riferimento
Array	
nome = array();	Dichiarazione array.nome
nome = array (val1, val2, val3);	Inizializza l'array nome
\$nome = array (i1=val1, i2=val2);	Inizializza l'array <i>nome</i> ponendo <i>val1</i> in posizione <i>i1</i> , <i>val2</i> in posizione <i>i2</i> ,

Matrici	
nome = array (ind => array (val1,val2));	Dichiara un array multidimensionale
<pre>\$nome = array (ind=>val, ind1=> array (val,val));</pre>	Crea una matrice con specificati range di righe e colonne.

	Funzioni matematiche
abs (numero)	Restituisce il valore assoluto di un <i>numero</i> (valore senza segno)
acos (numero)	Restituisce l'arcocoseno dell'angolo
asin (numero)	Restituisce l'arcoseno dell'angolo
atan (numero)	Restituisce la funzione inversa della tangente
ceil (numero)	Restituisce l'intero per eccesso del valore razionale <i>numero</i>
cos (numero)	Restituisce il coseno di un angolo.
dechex (numero)	Converte numero da decimale a esadecimale
decibin (numero)	Converte <i>numero</i> da decimale a binario
decoct (numero)	Converte <i>numero</i> da decimale a ottale
exp (numero)	Restituisce e (base dei logaritmi naturali) elevato a <i>numero</i> .
hexdec (numero)	Converte <i>numero</i> da esadecimale a decimale
int (numero)	Restituisce la parte intera di <i>numero</i> .
log (numero)	Restituisce il logaritmo naturale di <i>numero</i> .
log10 (numero)	Restituisce il logaritmo decimale di <i>numero</i> .
A % b	Dà il resto della divisione tra a e b
pow (numero, esponente)	Restituisce la potenza di <i>numero</i> elevato a <i>esponente</i>
rand ([<i>min</i> , <i>max</i>])	Restituisce un valore casuale, eventualmente indicando l'intervallo tra <i>min</i> e <i>max</i>
round (numero)	Arrotonda numero all'intero più vicino
sin (numero)	Restituisce il seno di un angolo.
sqrt (numero)	Restituisce la radice quadrata di <i>numero</i> .
tan (numero)	Restituisce la tangente di un angolo

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "E. Fermi" – Frascati (RM)

Indirizzo Informatica "Abacus" Laboratorio di Informatica

Codice documento

LABINF.01

	Funzioni per variabili e costanti
define (nome, valore [, case-sens])	Definisce la costante <i>nome</i> e <i>valore</i> .
defined (x)	Controlla se esiste la costante. Restituisce true o false .
$\mathbf{max}(x, y, z,)$	Confronta più variabili e restituisce quella di valore massimo.
$\mathbf{min}(x, y, z,)$	Confronta più variabili e restituisce quella di valore minimo.
echo (variabile);	Stampa variabile
empty (variabile)	Controlla se variabile è nulla (stringa vuota, valore zero, variabile non
	definita o di valore NULL). Risponde con true o false .
isset (variabile)	Controlla se la variabile è definita (se è inizializzata o se diversa dal valore
	NULL.). Risponde con true o false .
is_null (variabile)	Controlla se la variabile è NULL (errore 'notice' se la variabile non è
	definita.). Risponde con true o false .
is_int (variabile)	Controlla se la variabile è di tipo intero. Risponde con true o false.
<pre>is_integer (variabile)</pre>	
is_long (variabile)	Controlla se <i>variabile</i> è intero lungo. Risponde con true o false .
is_float (variabile)	Controlla se <i>variabile</i> è numerica. Risponde con true o false .
is_double (variabile)	Controlla se <i>variabile</i> è numerica. Risponde con true o false .
is_real (variabile)	Controlla se <i>variabile</i> è numerica. Risponde con true o false .
is_string (variabile)	Controlla se <i>variabile</i> è una stringa. Risponde con true o false .
is_array (variabile)	Controlla se <i>variabile</i> è un array. Risponde con true o false .
is_numeric (variabile)	Controlla se <i>variabile</i> è alfanumerica. Risponde con true o false .
gettype (variabile)	A seconda di variabile, dà boolean, integer, double, string, array.
settype (variabile, tipo)	Imposta variabile a tipo
var_dump (variabile)	Restituisce al browser informazioni su <i>variabile</i> (nome e contenuto)
<pre>print_r (variabile)</pre>	Stampa variabile a video. Risponde con true o false.
unset (variabile)	Elimina la variabile. Non restituisce valori.

	Funzioni stringa	
• (punto)	Concatenazione di stringhe	
bin2hex (stringa)	Restituisce il codice esadecimale dei caratteri corrispondenti alle lettere della	
	stringa.	
chr (codicecar)	Restituisce il carattere associato al <i>codicecar</i>	
explode (str1, str2 [numero])	Converte la stringa in un array, i cui elementi sono le sottostringhe di str2	
	separate da str1 (che può essere uno spazio). numero (opzionale) indica quanti	
	elementi può contenere l'array; se inferiore al numero di elementi, l'ultimo	
	conterrà il resto della stringa. Restituisce un array.	
floatval (stringa)	Converte una stringa in numero in doppia precisione	
intval (stringa)	Converte <i>stringa</i> in numero	
is_numeric (stringa)	Restituisce true se <i>stringa</i> rappresenta un numero	
ltrim (stringa)	Restituisce la stringa eliminando eventuali spazi a sinistra.	
rtrim (stringa)	Restituisce la stringa eliminando eventuali spazi a destra.	
strcmp (str1, str2)	Restituisce un valore che indica il risultato di un confronto di stringhe	
strlen (stringa)	Restituisce il numero di caratteri che compongono una stringa.	
strpos (stringa1, stringa2)	Restituisce la posizione della prima occorrenza di stringa2 all'interno di	
	stringa2, oppure false.	
strstr (stringa1, stringa2)	Controlla se <i>stringa2</i> è contenuta in <i>stringa1</i> . Se presente, restituisce la	
	sottostringa che inizia da <i>stringa2</i> . Se <i>stringa2</i> non è presente restituisce false .	
strtolower (<i>stringa</i>)	Converte <i>stringa</i> in minuscolo.	
strtoupper (<i>stringa</i>)	Converte <i>stringa</i> in maiuscole	
strval (numero)	Restituisce una rappresentazione <i>numero</i> in forma di stringa	
<pre>substr (stringa, inizio[, num])</pre>	Restituisce <i>num</i> caratteri di <i>stringa</i> , partendo dalla posizione <i>inizio</i> (se <i>inizio</i> è	
	-1 ci troviamo sull'ultimo carattere)	
trim (stringa)	Restituisce la stringa eliminando eventuali spazi prima e dopo.	

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "E. Fermi" – Frascati (RM)

Indirizzo Informatica "Abacus" Laboratorio di Informatica

Codice documento

LABINF.01

Funzioni su array	
array_key_exists (key, array)	Controlla se <i>key</i> è presente tra le chiavi di <i>array</i> . Restituisce true o false .
array_pop (array)	Toglie da <i>array</i> l'ultimo elemento e lo restituisce.
<pre>array_push (array, val1, val2)</pre>	Unisce più valori ad un array. Restituisce il numero degli elementi che
	compone il nuovo array.
<pre>array_shift (array)</pre>	Toglie da <i>array</i> il primo elemento e lo restituisce.
<pre>array_search (val, array)</pre>	Se <i>val</i> è presente in <i>array</i> , restituisce la chiave, oppure false .
array_reverse (array, true false)	Inverte l'ordine degli elementi di array. Se impostiamo true confermiame
	le chiavi dell'array originarie. Restituisce un array.
<pre>array_unshift (array, val1, val2,)</pre>	Immette i val1, val2,all'inizio di array. Restituisce il numero degli
	elementi che compone il nuovo array.
arsort (array)	Ordina le chiavi degli elementi in ordine decrescente (non le modifica).
asort (array)	Ordina le chiavi degli elementi in ordine crescente (non le modifica).
count (array)	Conta il numero di elementi di array. Restituisce un numero.
current (array)	Restituisce il primo valore dell'array. Restituisce una stringa.
in_array (val, array)	Controlla se <i>val</i> è presente in <i>array</i> . Restituisce true o false .
is_array (array)	Controlla se <i>array</i> è una variabile array. Restituisce una stringa.
rsort (array)	Modifica l'array originario ordinando gli elementi con chiavi numeriche i
	ordine decrescente partendo da zero (resetta gli indici)
sizeof (array)	Restituisce il numero degli elementi nell'array.
sort (array)	Modifica l'array originario ordinando gli elementi con chiavi numeriche i
	ordine crescente partendo da zero (resetta gli indici)
implode(stringa, array)	Funzione opposta di explode(), e serve a riunire in un'unica stringa i valor
	dell'array. La stringa indicata come primo parametro è considerata com
	separatore. Restituisce la stringa risultato dell'aggregazione

Funzioni data e ora		
date ("j/n/Y")	Restituisce la data corrente di sistema (Y - anno su 4 cifre, y - anno su 2 cifre	
date ("j")	Restituisce un numero intero compreso tra 1 e 31 inclusi che rappresenta il giorno del mese della <i>data</i> (d - giorno del mese su due cifre, j - giorno del mese senza lo zero)	
date ("F")	Restituisce un numero intero tra 1 e 12 inclusi, che rappresenta il mese dell'anno di <i>data</i> (n - mese numerico senza lo zero, m - mese numerico su 2	
	cifre, F - mese testuale in lingua inglese M - mese testuale su 3 lettere in inglese)	
date ("H : i : s")	Restituisce l'ora di sistema corrente (\mathbf{H} - ora su due cifre , \mathbf{G} - ora senza zero iniziale, \mathbf{i} - minuti su due cifre, \mathbf{s} - secondi su due cifre	
date ("w")	Restituisce un numero intero che rappresenta il giorno della settimanam, (w - giorno della settimana, numerico (0=dom, 6=sab), l - giorno della settimana testuale in inglese, D - giorno della settimana su 3 lettere in inglese, d – numero del giorno del mese)	
I separatori (: - / .)	Vanno utilizzati a piacimento, in quanto influenzano solo l'estetica. Provare ("H <j td="" y-i#d").<=""></j>	
mktime (<i>h</i> , <i>m</i> , <i>s</i> , <i>mm</i> , <i>gg</i> , <i>aa</i>)	Fornisce il <i>timestamp</i> di una data ben definita (inserire solo numeri interi) Per fare calcoli possiamo inserire numeri superiori a quelli usuali ad esempio se inseriamo 20 nei mesi verrà interpretato come 12+8, fornendo i <i>timestamp</i> dell'agosto dell'anno successivo. Restituisce un numero.	
time()	Restituisce il <i>timestamp</i> attuale (il numero di secondi dal 01/01/1970)	

a.s. 2012-13

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE

"E. Fermi" – Frascati (RM)

Indirizzo Informatica "Abacus"

Laboratorio di Informatica

Codice documento

LABINF.01

Variabili superglobali		
\$GLOBALS	Accesso a tutte le variabili globali nello script	
\$_SERVER	Accesso alle variabili del web server	
\$_GET	Valori passati allo script tramite URL	
\$_POST	Valori passati allo script tramite post (HTTP)	
\$_COOKIE	Valori passati dal cookie dell'utente	
\$_FILES	Valori passati tramite HTTP Post File Uploads	
\$_ENV	Valori passati allo script tramite l'ambiente	
\$_REQUEST	Valori passati attraverso URL, HTTP Post, Cookies dell'utente	
\$_SESSION	Valori passati tramite la sessione utente	

	Server
\$_SERVER['SERVER_SOFTWARE']	Il server
\$_SERVER['SERVER_NAME']	Nome del server
\$_SERVER['SCRIPT_FILENAME']	Percorso e nome dello script
\$_SERVER['SCRIPT_NAME']	Nome dello script
Inform	mazioni del client
\$_SERVER['REQUEST_METHOD']	Riporta se si era scelto GET o POST
\$_SERVER['REMOTE_ADDR']	Indirizzo browser richiedente (è l'isp con si è connessi)
Varia	abili_server_php
HTTP_COOKIE_VAR['PHPSESSID']	Contiene il valore dell'ID di sessione
HTTP_SERVER_VAR['HTTP_COOKIE']	Contiene il valore di tutti i cookie
HTTP_SERVER_VAR['HTTP_HOST']	Contiene il nome dell'host su quale risiede il server web
HTTP_SERVER_VAR['REMOTE_ADDR']	Contiene l'indirizzo remoto del browser (sicuramente dell'isp)
HTTP_SERVER_VAR['SCRIPT_FILENAME']	Contiene il nome e il percorso completo dello script corrente
HTTP_SERVER_VAR['SERVER_ADMIN']	Dà l'indirizzo e-mail inserito nel file di configurazione
HTTP_SERVER_VAR['SERVER_NAME']	Contiene il nome del server web
HTTP_SERVER_VAR['SERVER_SOFTWARE']	Contiene il nome del server web

Cookies		
bool setcookie (name, value[, expire][,path]	Crea il cookie <i>nome</i> , con <i>valore</i> e visibile per una certa	
[, domain]);	durata (sec). Facoltativi sono il path e il dominio in cui deve	
	risultare visibile	
\$_COOKIE['nome'];	Restituisce il valore del cookie avente nome	
<pre>print_r (\$_COOKIE);</pre>	visualizza tutti i cookie	

Sessioni		
<pre>session_start();</pre>	Crea una sessione	
\$_SESSION ["variabile"] = valore;	Imposta la variabile di sessione	
\$_SESSION['sessione'];	Recupera il valore dalla variabile di sessione	
session_destroy();	Chiude la sessione	
session_unset()	Recupera tutte le variabili di sessione	
session_name()	Restituisce o imposta il nome della sessione	

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "E. Fermi" – Frascati (RM)

Indirizzo Informatica "Abacus" Laboratorio di Informatica

Codice documento

LABINF.01

```
[var | <modificatori<sup>1</sup>>] [<classe membro variabile>];
[<modificatori*>] function <nomefunzione>([<parametri>])
<azioni>;
Dichiarazione e utilizzo di una Classe:
$variable = new nomeclasse();
$variable->nomefunzione();
nomeclasse::nomefunzione(); (Chiamata statica)
Utilizzo di PHP-MySQL (nuova libreria mysqli)
Salvare come "funzioni_mysql.php"
<?php
class MysqlClass
{
        protected $mysqli=null; // attributo
                                  // controllo connessioni attive
        private $attiva = false;
    public function __construct(mysqli $mysqli)
       $this->mysqli=$mysqli; }
    public function connetti()
                                   // connessione a MySQL
        if (mysqli_connect_errno()) // verifica connessione
        { // notifica in caso di errore
           echo "Errore in connessione al DBMS: ".mysqli_connect_error();
                                    // interruzione per errore
           exit();
          }
         else
                 // notifica in caso di connessione attiva
         echo "Connessione avvenuta con successo";
     }
     public function disconnetti()// chiusura della connessione
         if($this->attiva)
              if($this->mysqli->close())
                 $this->attiva = false;
                 return true;
              else { return false; }
          }
       public function provaquery($sql)// query
        $result = $this->mysqli->query($sql) or // esecuzione query
```

¹ I modificatori <public | private | static> sono implementati in PHP5 M.Malatesta – 29/11/2015 - PHP_Quick_Reference-06.doc

ISTITUTO TECNICO INDUSTRIALE STATALE "E. Fermi" – Frascati (RM)

Indirizzo Informatica "Abacus" Laboratorio di Informatica

Codice documento

LABINF.01

```
die ($this->mysqli->error);
        if($result->num_rows >0) // numero record presenti
                // generazione di un array numerico
                while($row = $result->fetch_array(MYSQLI_NUM))
                         echo "<BR>".$row[0]." ".$row[1];
        // liberazione delle risorse occupate dal risultato
        $result->close();
        public function createTable ($sql)// query
                $result = $this->mysqli->query($sql) or // esecuzione query
                die ($this->mysqli->error);
} // end class
?>
File connessione.php
include "funzioni_mysql.php";
// istanza della classe
$nomehost = "localhost";
$nomeuser = "root";
$password = "";
$db = "agenti";
$mysqli = new mysqli($nomehost, $nomeuser, $password, $db);
$data = new MysqlClass($mysqli);
$data->connetti();
                                         // funzione di connessione
/* esempi di query
$query = "SELECT .....";
$query="CREATE TABLE test (id INT UNSIGNED AUTO_INCREMENT NOT NULL,
title VARCHAR(32) NOT NULL, content TEXT NOT NULL, PRIMARY KEY(id));
*/
/*
esecuzione della query
$data->provaquery($query);
$data->createTable($query);
$data->disconnetti();
                                         // funzione di disconnessione
echo "<BR>disconnessione avvenuta!";
```