

## (A) CONOSCENZA TERMINOLOGICA

Dare una breve descrizione dei termini introdotti:

- organizzazione sequenziale
- accesso sequenziale
- file ausiliario

## (B) CONOSCENZA E COMPETENZA

Rispondere alle seguenti domande producendo anche qualche esempio

B1) Conoscenza

1. Quali stream vengono scelti per l'*accesso sequenziale*?
2. Quale tecnica di inserimento si può scegliere, se si *inserisce un record su file non ordinato*?
3. Quale tecnica deve essere adottata per svolgere l'*eliminazione di un record*?

B2) Competenza

1. Qual è il *tracciato record* utilizzato?
2. Quali sono le classi usate per gestire l'*output*?
3. Quali sono le classi usate per gestire l'*input*?
4. Perché i metodi *copia()* e *errore()* sono impostati come *privati*?

## (C) ESERCIZI DI COMPrensIONE

1. L'applicazione fa uso di due classi: la classe ....., che implementa attributi e caratteristiche di un libro, e la classe ..... che implementa l'archivio dei libri, con le operazioni .....
2. Il file su cui si registrano i dati è organizzato in modo ..... e si usa accesso di tipo ..... In questo modo, per reperire un record, si devono scorrere tutti i record .....
3. Scrivere la codifica del metodo **public void** inserimento (**int c**):

4. Scrivere la codifica del metodo **public** Libro ricerca (**int cod**)

5. Scrivere la codifica del metodo **public void** eliminazione (**int c**)

6. Per ciascuna delle proposizioni riportate, indicare se vera o falsa.

	Vero	Falso
Se il file è ordinato, l'inserimento si può fare sempre in coda		
Se il file è ordinato, la ricerca è più efficiente		
Se il file non è ordinato, l'inserimento è meno efficiente		
L'inserimento viene fatto quando il controllo di esistenza dà falso		
L'eliminazione viene fatta quando il controllo di esistenza dà falso		
La stampa viene fatta quando il controllo di esistenza dà vero		

7. Completare la tabella con le classi opportune.

	Input	Output
Stream usati per il file		
Stream usati per i dati		

8. Completare la tabella con i metodi utilizzati.

Per ...	Input	Output
interi		
stringhe		
reali		

**(E) ESERCITAZIONI PRATICHE**  
**Esercitazione n. 1**

**Titolo:** Creazione di un archivio di libri

**Obiettivo:** uso di stream su disco per file binari formati da dati primitivi.

1. Creare la classe *Libro.java* avente la struttura indicata nella UML delle slide di L1B1
2. Compilare *Libro.java*
3. Creare la classe *Libreria.java* con la struttura indicata nella UML delle slide di L1B1
4. Espandere in *Libreria.java* i metodi indicati nelle slide di L1B1, in particolare:
  - **public void** inserimento (**int** c)
  - **public void** stampa() **throws IOException**
  - **public** Libro ricerca (**int** cod)
  - **private** Libro leggiRec (**DataInputStream** dis)
  - **private void** scriviRec (**DataOutputStream** dos, Libro l)
  - **public void** eliminazione (**int** c) **throws IOException**
  - **private void** copia (**String** filein, **String** fileout) **throws IOException**
5. Aggiungere in *Libreria.java* un menu principale in sola modalità testuale che consenta di richiamare i metodi presenti.
6. Verificare il funzionamento dell'applicazione